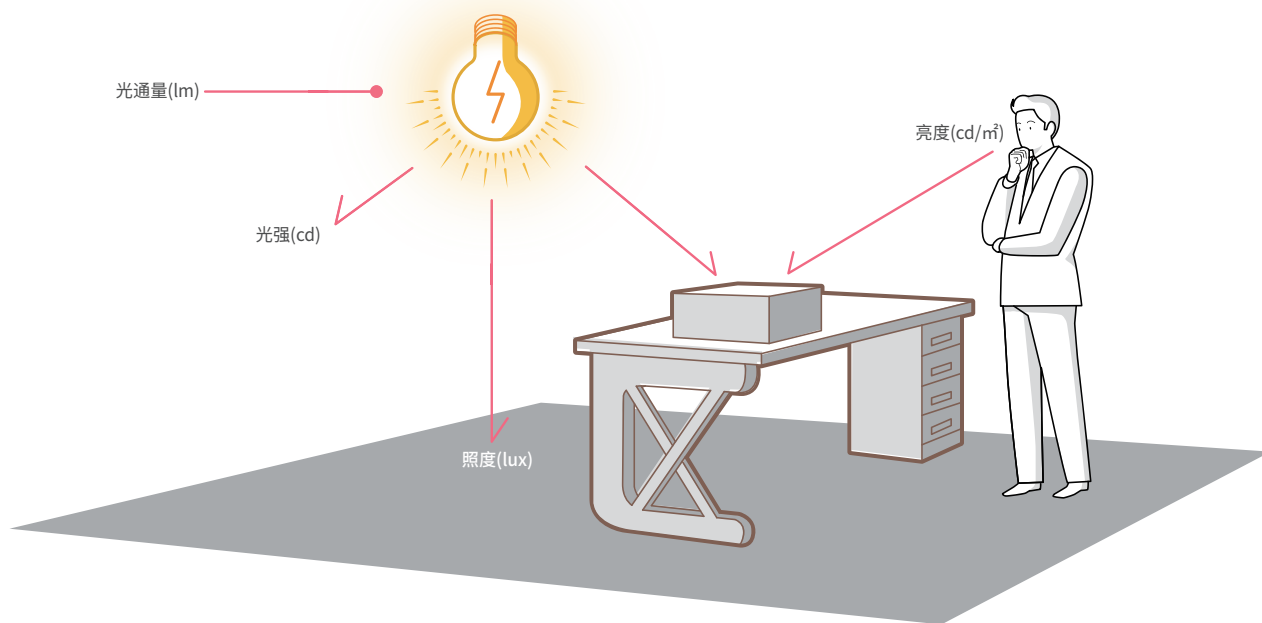


照明术语



术语解释与单位

照度(Illuminance) 单位: lux(勒克斯)

照度是光通量与地面、作业面或墙面的被照面之比值, 单位是lx或lux, 读勒克斯。lux是指在1平方米的面积之内, 均匀照射1lm的光通量。一般所说的照度是指水平面的照度, 水平面的照度是以地面或桌面为照明对象, 从屋顶向下照明的光亮度。

光强(Luminous Intensity) 单位: cd(坎德拉)

光源在某一方向立体角内之光通量大小。单位是cd, 读坎德拉。一般而言, 光源会向不同方向以不同强度放射出其光通量。在特定方向所放出可见光辐射强度称为光强。

亮度(Luminance) 单位: cd/m²

亮度是指照面(地面、作业面、墙面)的耀眼程度, 通过照射面反射出来的光量来表现。单位是cd/m², 亮度不仅用于测量自己发光的光源, 还能用来测量从其他光源反射出来的2次反射光源的亮度。

光通量(Luminous Flux) 单位: lm(流明)

由光源所发射并被被人眼感知之所有辐射能称之为光通量。单位是‘lm’, 读流明, 也叫总光通量。光通量越大, 光强越强。

演色性(Color Rendering) 单位: Ra(演色性指数)

光源照射物体时呈现色彩的视觉效果质量高低的评价。这种评价的数值是以基准光下所看到的色彩指数为依据的, 物体在全色光谱的照射下所反映的色彩较真实。测定的光源与基准光源接近时为Ra100, 差异性越大, Ra值越小。演色性指数Ra为100之光源可以让各种颜色呈现出如同被参照光源所照射之颜色。Ra值越低, 所呈现之颜色越失真。一般平均演色指数超过80即表示光源的演色性良好。



高演色性(Ra 80)



低演色性(Ra 70)

配光曲线

展示光源发射出的光在平面上的分布情况的极坐标曲线即配光曲线, 垂直面上为垂直配光曲线, 水平面上为水平配光曲线。一般指的配光曲线为垂直面上的垂直配光曲线。

